Données publiques de l'OpenFoodFacts

ajout du lien trello en public sur sur le document

Pur Beurre

Présentation de la réalisation du projet 5 :

I. Analyse des besoins :

La première étape est la découverte du projet, l'étude du cahier des charges et les cours associés, pour avoir un point de départ il me faut savoir utiliser une API et savoir constituer une base de données, j'ai donc suivi les cours associés il faut enfin appliquer et adopter une méthodologie de mise en pratique. J’utilise python 3.7 ainsi que Pipenv pour l’environnement virtuel.

Pour démarrer le projet, mon mentor m a recommandé de commencer par la création de l api permettant l’import des données depuis openfood.

Les exigences pour ce projet sont les suivantes :

Rester objectif sur le cahier des charges, ne pas être trop gourmand pour rendre ce programme agréable

Savoir s'organiser, rechercher se documenter,

Respecter au plus tôt les bonnes pratiques de développement.

Cette première partie est assez conséquente et me demande un peu plus de temps pour la réalisation du programme.

Au préalable, Je réalise un diagramme pour la structure de la base

Toutes les fonctionnalités du programme sont insérées dans des méthodes de classe ce qui permet une meilleure lisibilité du programme et un débogage plus simple

Création d’une classe pour récupérer les données depuis l’api sur openfood

La récolte des données venant de l'API le premier objectif du programme est rendre cette classe complète, de son appel à sa réponse, récolter les données et les préparer pour l'utilisation dans la prochaine étape qui consiste à les parses et les injectes dans la base de données crée au préalable

Création d’une classe permettant la création de la base de données

Je génère un script de création de la db à l’aide du programme mysql wokbench

Création d’une classe permettant l’insertion de ses donnes dans la db

Une fois les données récupéraient, je crée une classe qui permet à l’aide du module mysql connector de faire toute mes injections dans la db.

Création d’une classe permettant l’interrogation de cette db

Je crée une classe qui me permettra d’interroger la db directement dans le script python grâce au module mysql connector

Création d’une classe pour les menus du programme principal

Je crée une classe qui servira à équiper mon programme des différents menus permettant la navigation à travers les différentes options du logiciel.

Difficultés rencontres :

Les insertions sont plus difficiles à réaliser, même avec les indications de mon mentor, exemple et explication, je préfère revoir une partie du court et m'entraîner via le logiciel pour MySQL, de cette façon j'ai pu expérimenter les jointures nécessaires à la class favoris notamment.

La mise en page des résultats des différentes requêtes notamment celle concernant les favoris. Grâce à l’aide de mon mentor, j’ai réussi a comprendre d ou venait le problème